

## K148 Игра рулетка на светодиодах



### Технические характеристики:

Напряжение питания: 3 ... В

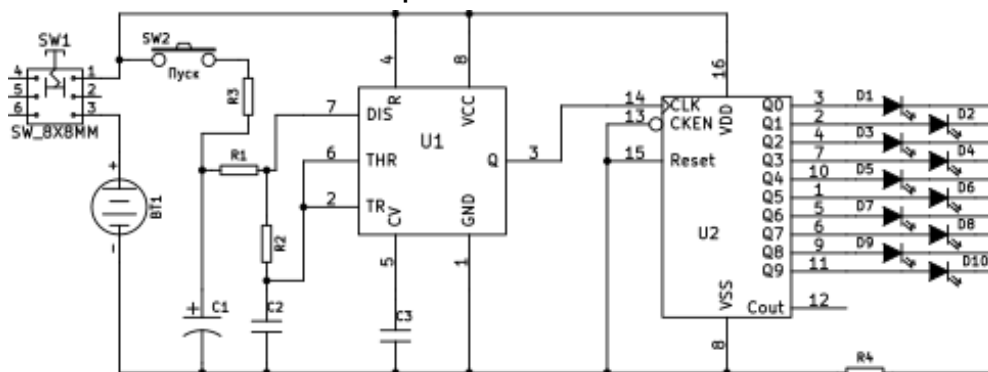
Данный конструктор позволит собрать увлекательное устройство, имитирующее работу игровой рулетки. При нажатии на кнопку START светодиоды, подписанные цифрами от 1 до 10, начнут поочерёдно загораться. После отпускания кнопки, скорость их перебора будет уменьшаться пока не остановится на случайном.

Устройство может запитываться как от двух пальчиковых батареек типа АА, так и от кроны. Будет интересно в играх или для изучающих электронику.

Принцип работы. Микросхема U1 генерирует прямоугольный сигнал, который поступает на тактовый вход U2. U2 — декадный счётчик — на каждый импульс тактового сигнала активирует следующий свой выход, таким образом поочерёдно зажигая светодиоды. Цепочка R1-R2-C2 задаёт частоту тактовых импульсов. C1 заряжается во время нажатия кнопки SW2 и разряжается после отжатия, обеспечивая таким образом "вращение" рулетки после отпускания кнопки.

Кнопка SW1 служит для включения/выключения устройства. Источник питания следует подключить к BT1 соблюдая полярность как обозначено на плате.

### Принципиальная электрическая схема



### Схема расположения элементов

